**ВЕСЕ­ЛАЯ СТРАНА "ИНФОРМАТИКА"**

(конкурс для учащихся)

**Цель**: вызвать интерес детей к информатике, развивать творческие способности, логическое мышление, воспитывать любовь к информатике.

**ХОД МЕРОПРИЯТИЯ:**

Внимание! Внимание! Внимание!

Приглашаем всех мальчишек и девчонок отправиться вместе с нами в весе­лую страну "Информатика". Не забудьте взять с собой быстроту мысли, находчи­вость, смекалку, сообразительность.

Тем, кто учит информатику,

Тем, кто учит информатике,

Тем, кто любит информатику,

Тем, кто еще не знает,

Что может любить информатику,

Посвящается наш конкурс.

**Конкурс «Разминка»**

Приветствие команд (название команд, капитан).

Представление жюри.

**Конкурс «Эрудиты»**

***Задание командам:*** Отвечают по 1 человеку по очереди представители каждой команды. На ответ - 1 секунда. За верный ответ - 1 балл. Если команда дает неверный ответ, то возможность ответа переходит другой команде.

1. Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере (вирус).
2. Строго определенная последовательность действий при решении задачи (алгоритм).
3. Указание исполнителю (команда).
4. Действие, производимое с клавишей (нажатие).
5. Неправильная запись в программе (ошибка).
6. Ноль или единица в информатике (бит)
7. Адресуемый элемент памяти (ячейка)
8. Устройство ЭВМ, служащее для отображения текстовой и графической информации (монитор, дисплей)
9. Графический способ представления информации (блок-схема)
10. Символ - разделитель (пробел)
11. Простейший прибор для вычислений (счеты)
12. Процедура «альтернатива», как ее можно назвать иначе? (ветвление, выбор)
13. «Мозг» компьютера (процессор)
14. Взломщик компьютерных программ (хакер)
15. Многократно повторяющаяся часть алгоритма (программы) (цикл)
16. Указатель местоположения на экране (курсор)
17. Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя (зависание)
18. Место хранения информации (память)
19. Начинающий пользователь (чайник)
20. Как на компьютерном жаргоне называется совокупность аппаратных средств (железо)

**Конкурс «Компьютерный сленг»**

Командам раздаются карточки, где на одних написаны вопросы, а на других ответы. Задача каждой команды соотнести вопрос с правильным ответом и приклеить при помощи скотча ответ к вопросу.

Правильные ответы:

1. Какое понятие на компьютерном жаргоне означает единицу измерения количества информации? ( Ответы: мегабайт).

2. На компьютерном сленге так называют компьютерную программу, с помощью которой операционная система получает доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства, подключаемого к ПК (драйвера).

3. Как бывалые пользователи называют центральный процессор? (камень).

4. Как по-другому называют адрес электронной почты? (мыло).

5. Некомпетентный человек, неопытный пользователь компьютера может получить такое прозвище (чайник).

**Конкурс «Анаграммы»**

В каждом предложенном слове переставьте буквы таким образом, чтобы получилось слово связанное с информатикой.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Слово:*** | ***Ответ:*** | ***Слово:*** | ***Ответ:*** |
| ретьюпомк | *компьютер* | чесвентир | *винчестер* |
| вредайр | *драйвер* | красен | *сканер* |
| демом | *модем* | локитайб | *килобайт* |
| лайф | *файл* | схеромикма | *микросхема* |
| ротином | *монитор* | аниш | *шина* |
| атексид | *дискета* | пямьта | *память* |
| нирперт | *принтер* | уншаикни | *наушники* |

**Конкурс капитанов**

Конкурс для капитанов проводится в формате игры «Города». Ведущий называет исходное слово «КОМПЬЮТЕР», а далее капитаны по очереди называют слова, которые начинаются на последнюю букву предыдущего слова. Слова должны иметь отношение к предмету «Информатика» (термины, понятия, устройства компьютера, единицы измерения информации, программное обеспечение компьютера и т.п.). За каждое верно названное слово капитан получает 1 балл. Если капитан не знает слово или ответ затянулся (более 30 секунд), то ход передается следующему игроку. На конкурс отводится 10 минут.

**Конкурс «Угадай пословицу»**

***Задание командам:*** в данных карточках исправить пословицу и записать ее правильно.

Правильные ответы.

* Компьютер на столе не для одних только игр.

*(Голова на плечах не для одной только шапки.)*

* По ноутбуку встречают, по уму провожают.

*(По одёжке встречают, по уму провожают.)*

* Компьютер **–** лучший друг.

*(Книга - лучший друг.)*

* Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.

*(Скажи мне, какой у тебя друг, и я скажу, кто ты.)*

* Без компьютера жить, только небо коптить.

*(Без труда жить, только небо коптить.)*

* Компьютер без программы **–** что фонарь без свечи.

*(Голова без ума - что фонарь без свечи.)*

* Компьютер памятью не испортишь.

*(Кашу маслом не испортишь.)*

**Подведение итогов викторины**

Награждения всех участников викторины.