ОПОРНАЯ КАРТА УРОКА КОМАНДЫ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ КАПИТАН \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТЕМА: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **СХЕМА** |  | **СЛУЖЕБНЫЕ СЛОВА** | PASCAL  (англ) | Значение  (Русск. яз.) |
| if |  |
|  | тогда |
| else |  |
|  | или |
| and |  |
| not |  |
| condition | Условие |
| decision | Решение |

**ЗАПИСЬ АЛГОРИТМА НА ЯЗЫКЕ PASCAL**

|  |  |
| --- | --- |
| **Запись на алгоритмическом языке и на языке Паскаль** | **Общий вид программы на языке Pascal** |
| **алгоритмический язык**  **\_\_\_ < условие > \_\_\_\_\_\_\_\_\_ < действие 1 >**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_ < действие 2>**  **\_\_\_ < условие > \_\_\_\_\_\_\_\_\_ < действие >**    **на языке Паскаль**  **\_\_\_ < условие > \_\_\_\_\_\_\_\_\_ < действие 1 >**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_ < действие 2>**  **\_\_\_ < условие > \_\_\_\_\_\_\_\_\_ < действие >** | **C:\Users\Admin\Desktop\primer.png** |

**Пример.**

Дано одно число a. Написать программу, которая проверяет делится ли число на 2 без остатка.

**program Chislo;**

**var a: integer;**

**begin**

**writeln (‘введите число a');**

**readln (a);**

**if a mod 2 = 0 then write (' Число четное ')**

**else write (' Число нечетное ')**

**end.**

**Финальная задача.**

Студент торопился и допустил ошибку в программе. Найдите их и исправьте.

Дано одно число a. Написать программу, которая проверяет делится ли число на 5 без остатка.

**begin**

**var a: integer;**

**program Chislo;**

**writeln (‘введите число a');**

**end.**

**readln (a);**

**if a mod 5 = 0 else write (' Число делится на 5 ')**

**then write (' Число не делится на 5 ')**