**Межкружковый КВЕСТ «Обыкновенное чудо»**

**Цель:** создание условий для развития умения творческого взаимодействия в команде

**Условия:** каждая команда получает конверт с заданиями, отчётный лист. На каждой станции участников ждёт охранник, который объясняет правила, выставляет оценки за задание, выдаёт кодовое слово.

**Подготовительная работа:** подготовка атрибутов, объяснение правил квеста

**Вступительное слово:** Здравствуйте дорогие ребята, мы рады приветствовать вас в нашем Домике. Мы приглашаем вас пройти необычное испытание, выполнить интересные задания. Командиры получают маршрутные листы. Но перед началом прослушайте легенду нашей игры

**Легенда *(зачитывается вначале КВЕСТА перед всеми игроками)***

*Здравствуйте ребята! Я – посланник Хранительницы Тайн нашего «Домика», увы для вас я невидимый, нам нужна ваша помощь. Вы согласны?*

*Кто-то разбил песочные часы с песком времени, из-за этого может случиться беда, и наш «Домик» накроет мрак, скука, лень и серость. Домик могут покинуть смех, радость и улыбки!*

***Ваша задача: пройти все этапы, за, которые вы получите слова, собрав которые******вы сможете составить ключевую фразу!***

*В течение всего пути вы должны действовать командой, помогая слабым, проявляя фантазию, сплочённость, наблюдательность активность и творческую смекалку!*

*Не забывайте время ограничено, за вами наблюдают, поэтому нужно вести себя вежливо, не шуметь и соблюдать дисциплину!*

Описание станций:

**Берег- река.**

*Подготовка:* начертите две линии на расстоянии примерно в 1 метр.

*Инструкция*: Вы видите 2 линии, между этими линиями «река», а по краям «берега». Вы стоите на этих берегах, как только я подаю команду **«РЕКА» -** вы все должны прыгнуть в «реку». По команде **«БЕРЕГ»** все выпрыгивают на берег. Выходят из игры те невниматеьные игроки, которые по команде **«РЕКА»** оказались на «берегу».

 Готовы! Тогда начинаем! **«БЕРЕГ», «РЕКА», «РЕКА», «БЕРЕГ»**, **«РЕКА», «РЕКА», «РЕКА», «БЕРЕГ», «БЕРЕГ» и т.д.**

**Лесенка.**

*Реквизит:* на листе написана 1 общая буква.

*Инструкция:* посмотрите на ваше задание, у вас дана 1 общая буква, за определённое время вам нужно придумать как можно больше слов, начинающихся с этой буквы. Первое слово должно быть из 2 букв, затем из 3 и т.д. Кто «построит» самую высокую «лесенку» из слов – победитель.

Например:

* Я
* Яд
* Яма
* Ярик
* Ягода
* Ястреб

**Е или Ё**

* Ел
* Ели,
* Евро, или езда, ёлка, енот, есть
* Едкий
* Ельник,

**Буква: О**

1. Ок, ой
2. Око,оба
3. Окно, обед, обоз, обои, овен, овощ, овца, опыт, орех
4. Огонь, обгон, обжог, обида
5. Облако, ободок, океан, обычно, огород, одеяло, обабок, оберег, обжечь,
6. Обёртка, обидеть
7. Обедать,
8. Обвинять, обгонщик

**Попади и узнай (Самый меткий)**

*Реквизит:*корзины и шары

*Инструкция:* Все стоя на определённом расстоянии, по очереди должны закинуть как можно больше шариков в корзину. Учитывается меткость и быстрота.

**Единая ракушка**

*Инструкция:* все становятся в круг и берутся за руки. Я буду считать до 3 ваша задача на счёт 3 одновременно сделать шаг в круг.

* ***Варианты игры:***
* *Сначала я считаю вслух: раз, два, три*
* *Теперь закройте глаза, а я вслух считаю*
* *Глаза закрыты, я считаю про себя, но я скажу, когда начну считать!*

**Удержи друга (Квадрат)**

Подготовка: начертить квадрат небольшого размера.

*Инструкция:* задача команды всем уместиться на квадрате и простоять не дотрагиваясь до пола за пределами квадрата никакими частями

В конце игры каждая команда собирает свою фразу, записывает на бегунке и отдаёт жюри.

Жюри подводит итоги, награждение победителей.