**Создание логотипа в векторном редакторе Corel Draw**

1. Создайте новый документ Corel Draw, назовите проект «Логотип». Отобразите в требуемом масштабе ту его область, где будут нарисованы объекты. Первая задача при создании сайта – создать логотип.

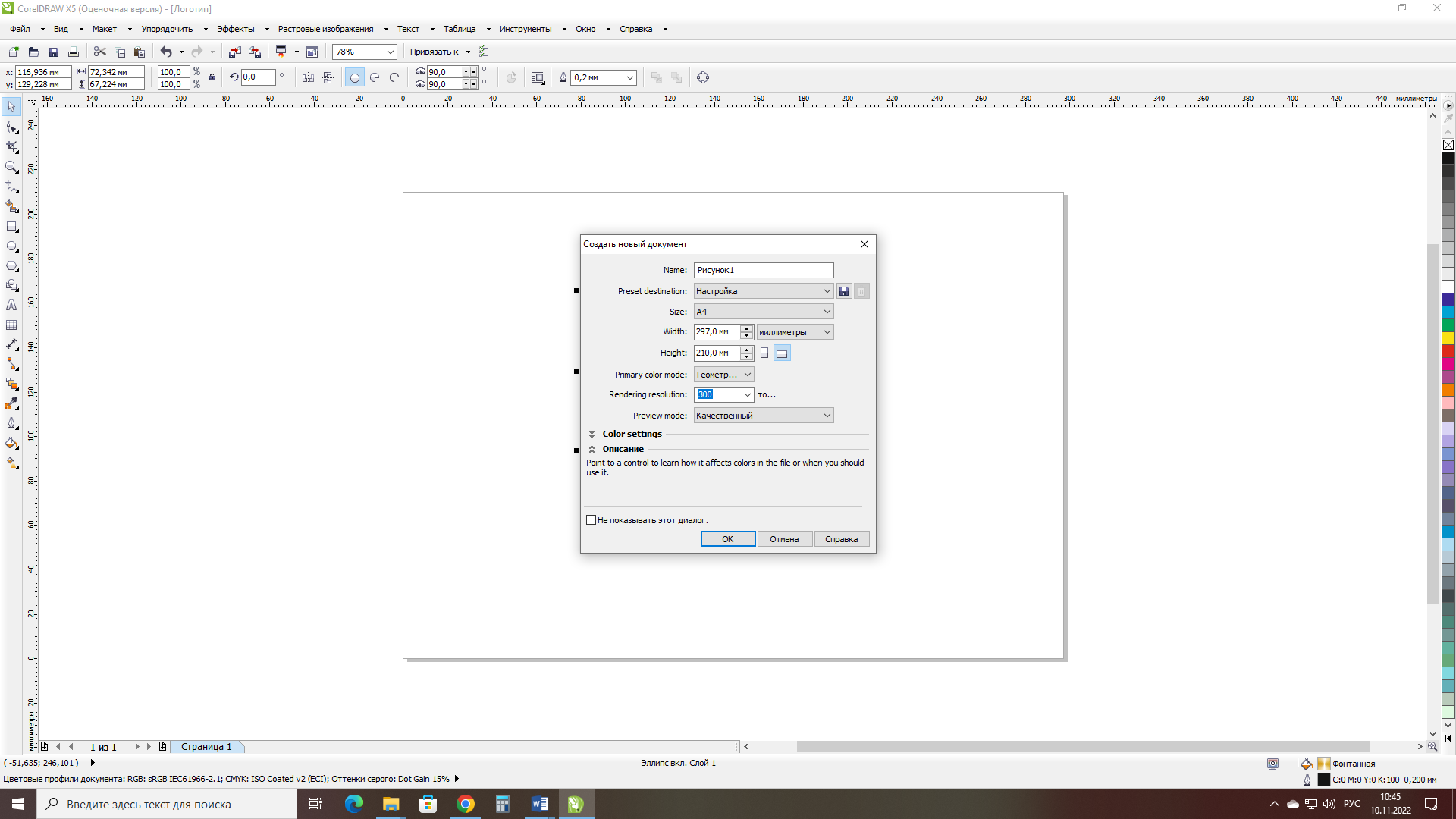
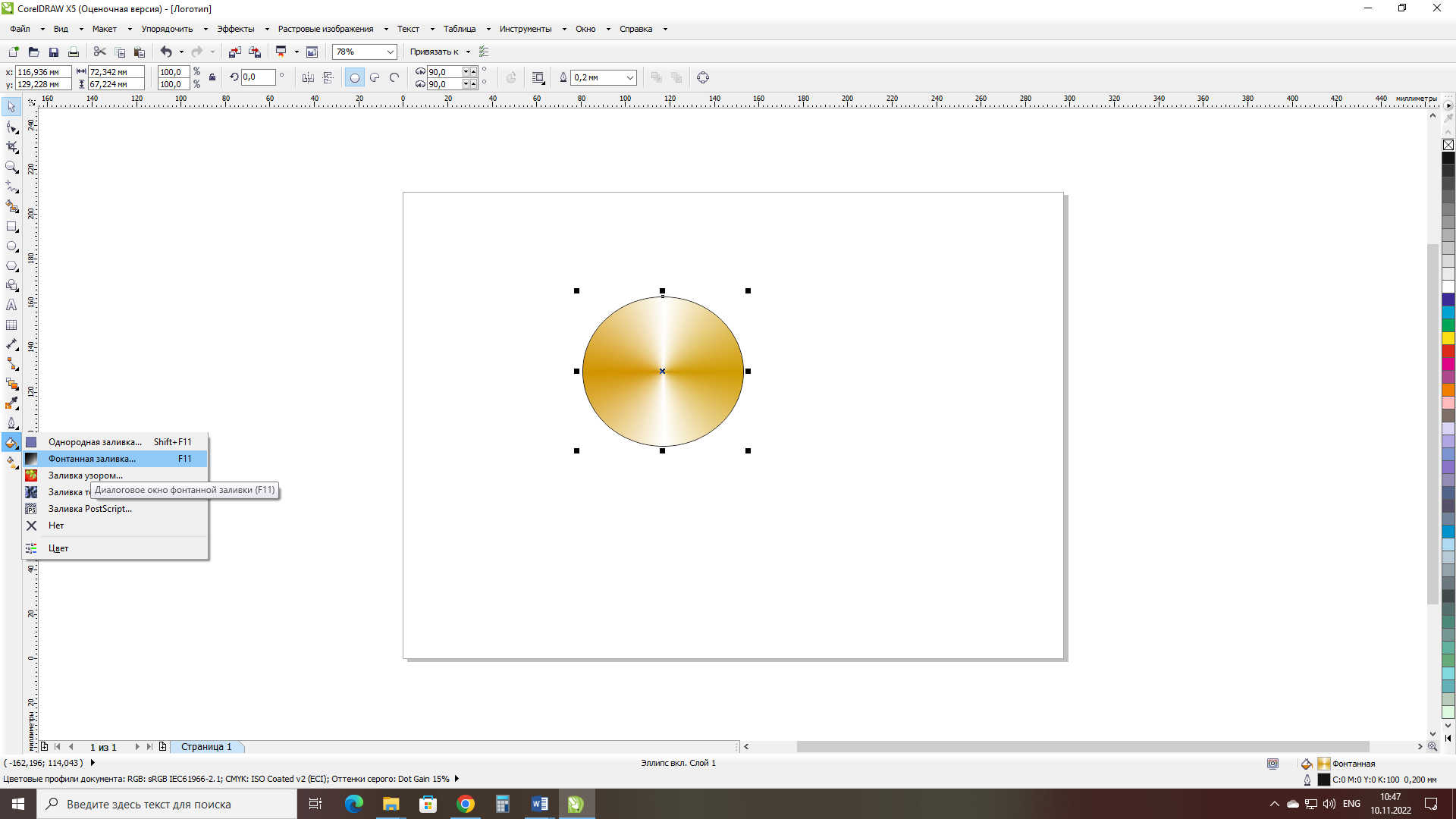


Рисунок 1 – создание чистого документа

1. Нарисуйте круг инструментом https://studfile.net/html/2706/170/html_nGmtAfnIzp.TVDL/img-cyrOAK.png **Эллипс** или клавиша F7. Задайте произвольные одинаковые размеры круга по горизонтали и вертикали с помощью панели свойств. Залейте круг градиентной заливкой группы инструментов https://studfile.net/html/2706/170/html_nGmtAfnIzp.TVDL/img-_CMWf0.png **Заливка.**



Толщину обводки **Абрис** установите - нет. Рисунок 2

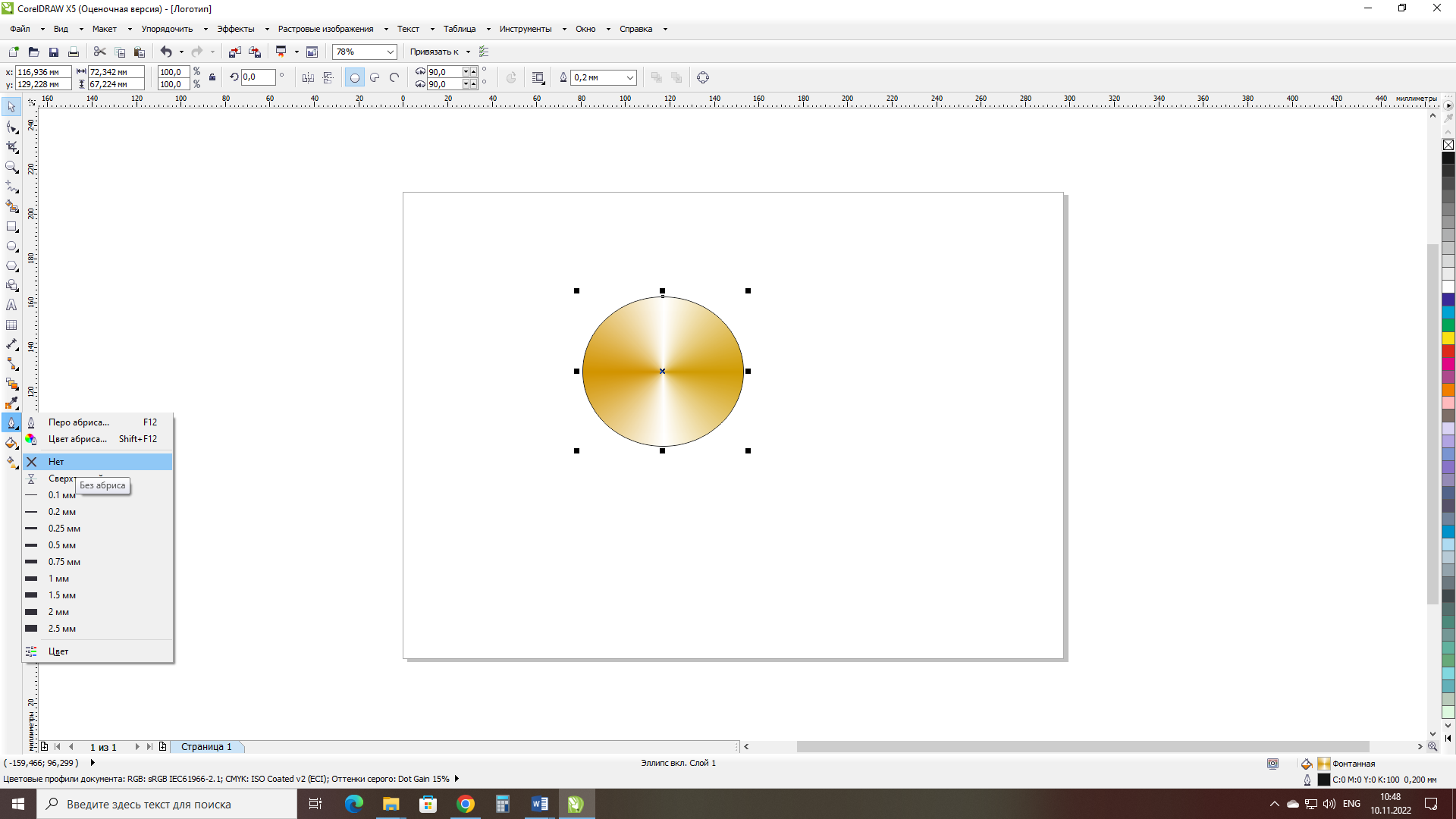


Рисунок 2 – удаление обводки

1. Внутри круга нарисуйте круг поменьше, залейте его белым цветом и установите толщину обводки **Абрис** установите - нет. Расположите эти два круга так, как показано на рис 3. Второй (внутренний) круг залейте белым цветм.

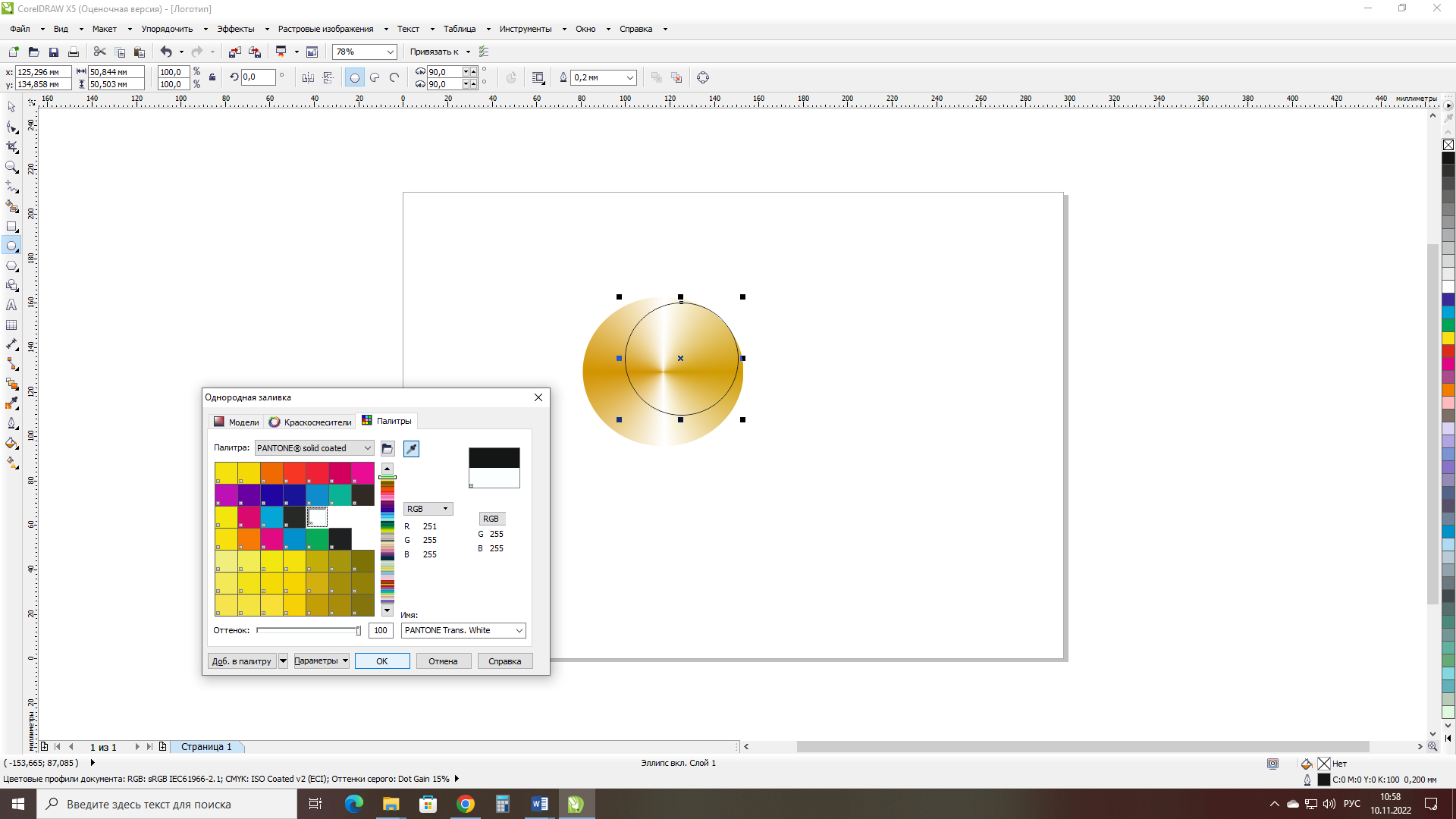
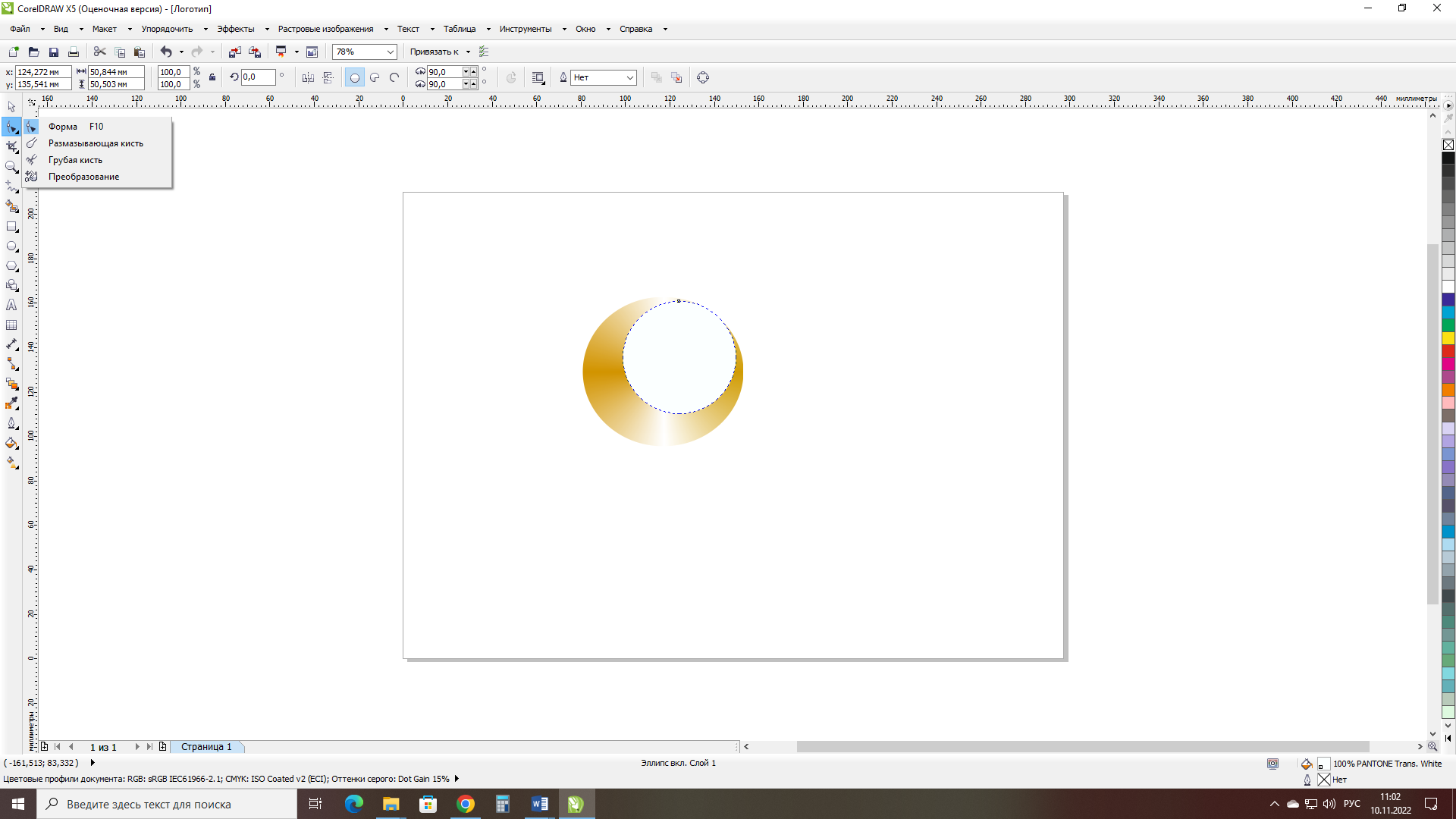


Рисунок 3 – Взаимное расположение двух элементов логотипа

1. С помощью инструмента   **Размазывающая кисть** сделайте канавы, как показано на рисунке 4,5. Исправите неровности инструментом https://studfile.net/html/2706/170/html_nGmtAfnIzp.TVDL/img-avLtAF.png  **Формы**.

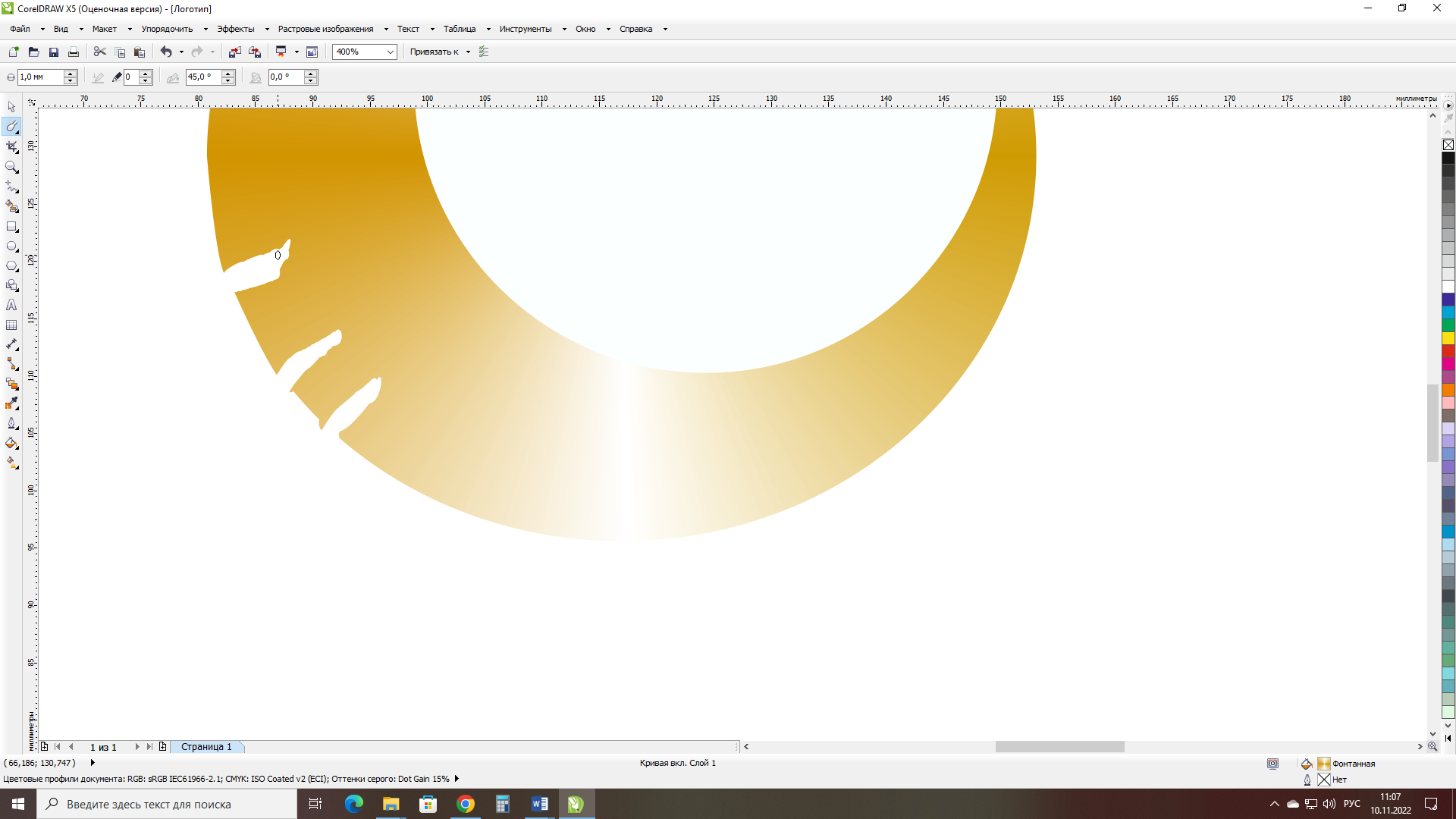


Рисунок 4 - Работа с кистью

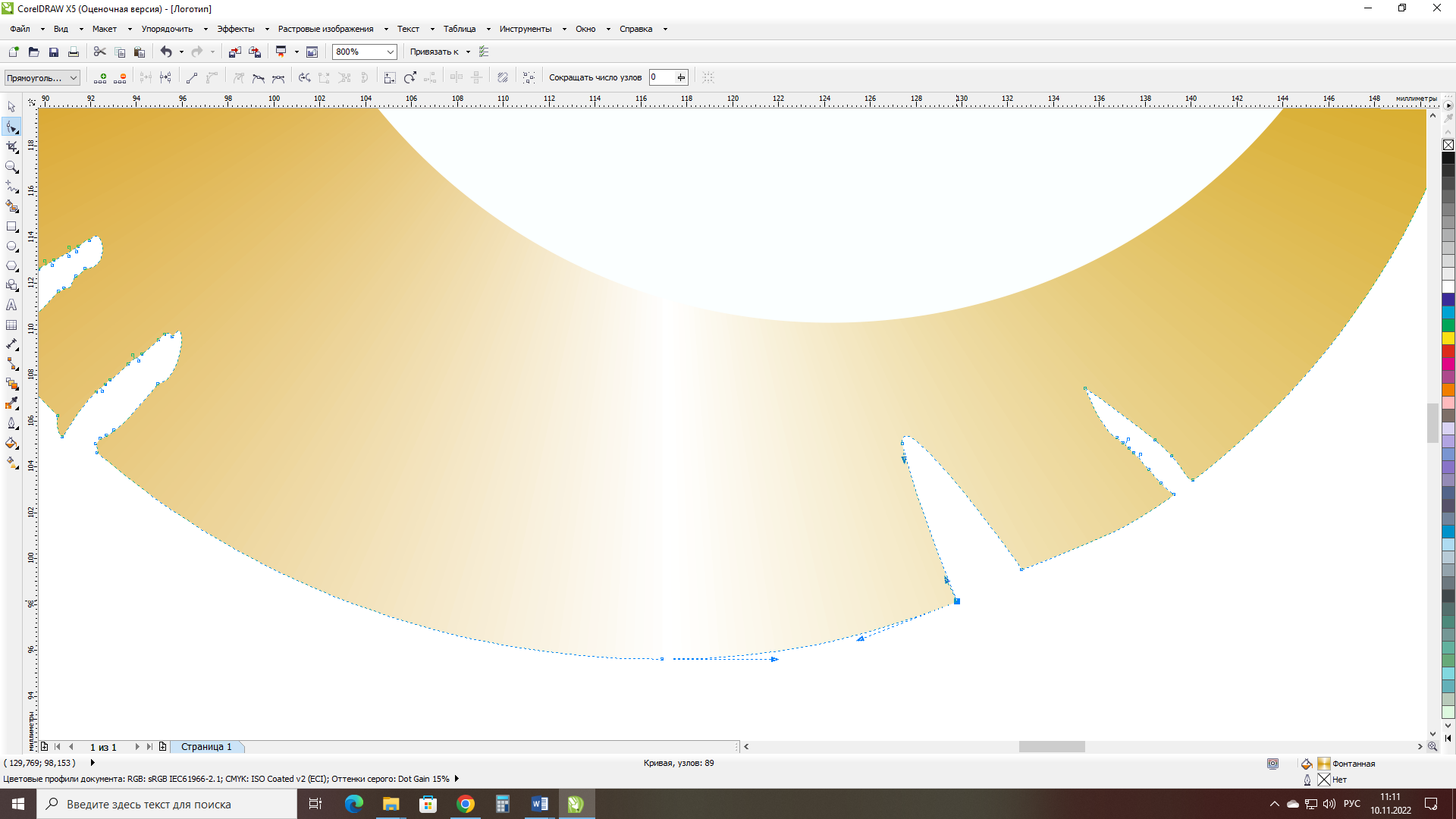


Рисунок 5 – Работа с формой

1. С помощью инструмента https://studfile.net/html/2706/170/html_nGmtAfnIzp.TVDL/img-7GWGWK.png **Кривая Безье** нарисуйте шею и голову лебедя, обязательно замкните контур! Результат показан на рисунке 6.

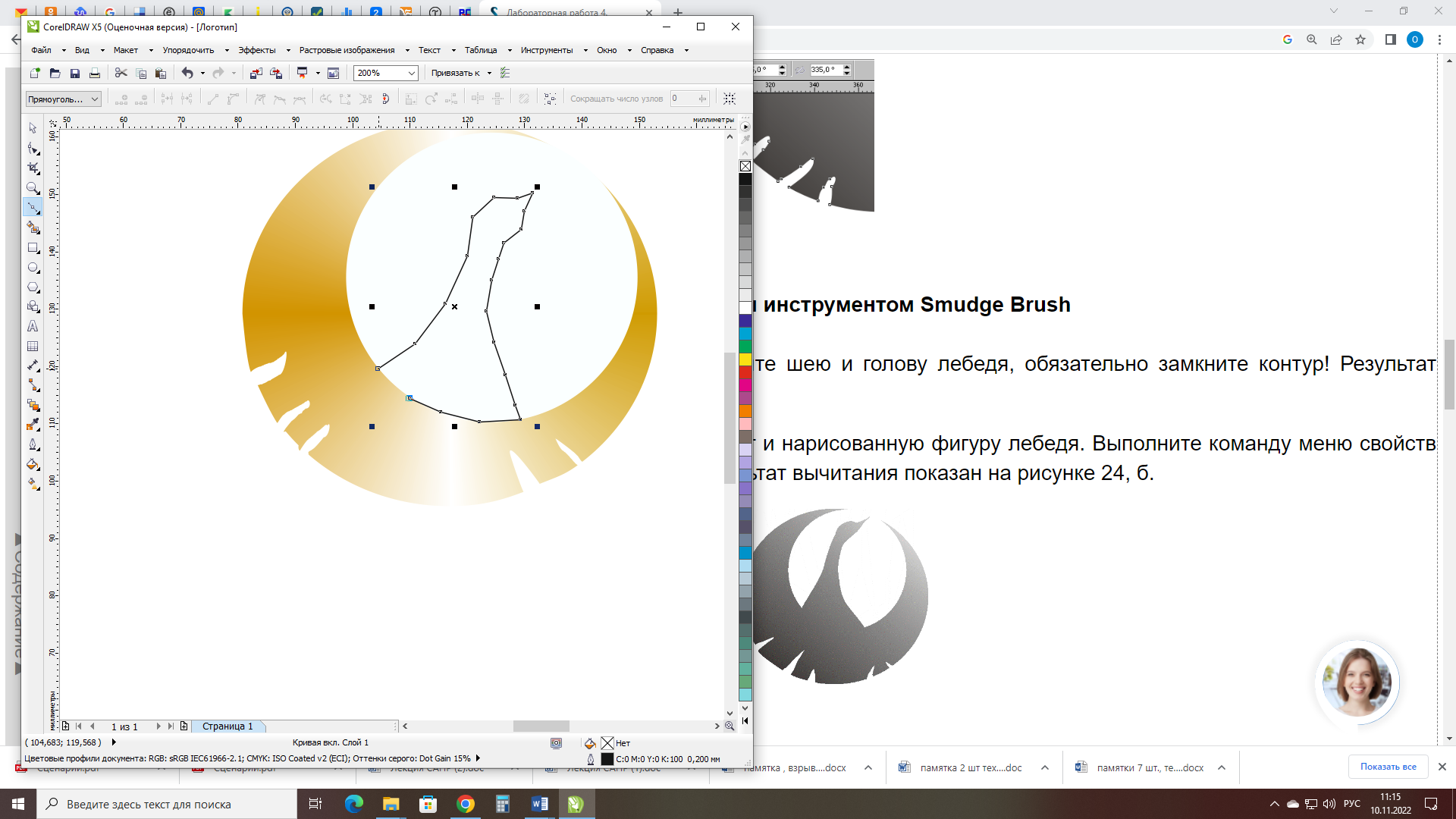


Рисунок 6 – рисование лебедя

1. Выделите два объекта при помощи клавиши Shift: малый круг и нарисованную фигуру лебедя. Выполните команду меню свойств -  Вычесть передний план из заднего.



Результат вычитания показан на рисунке 7.

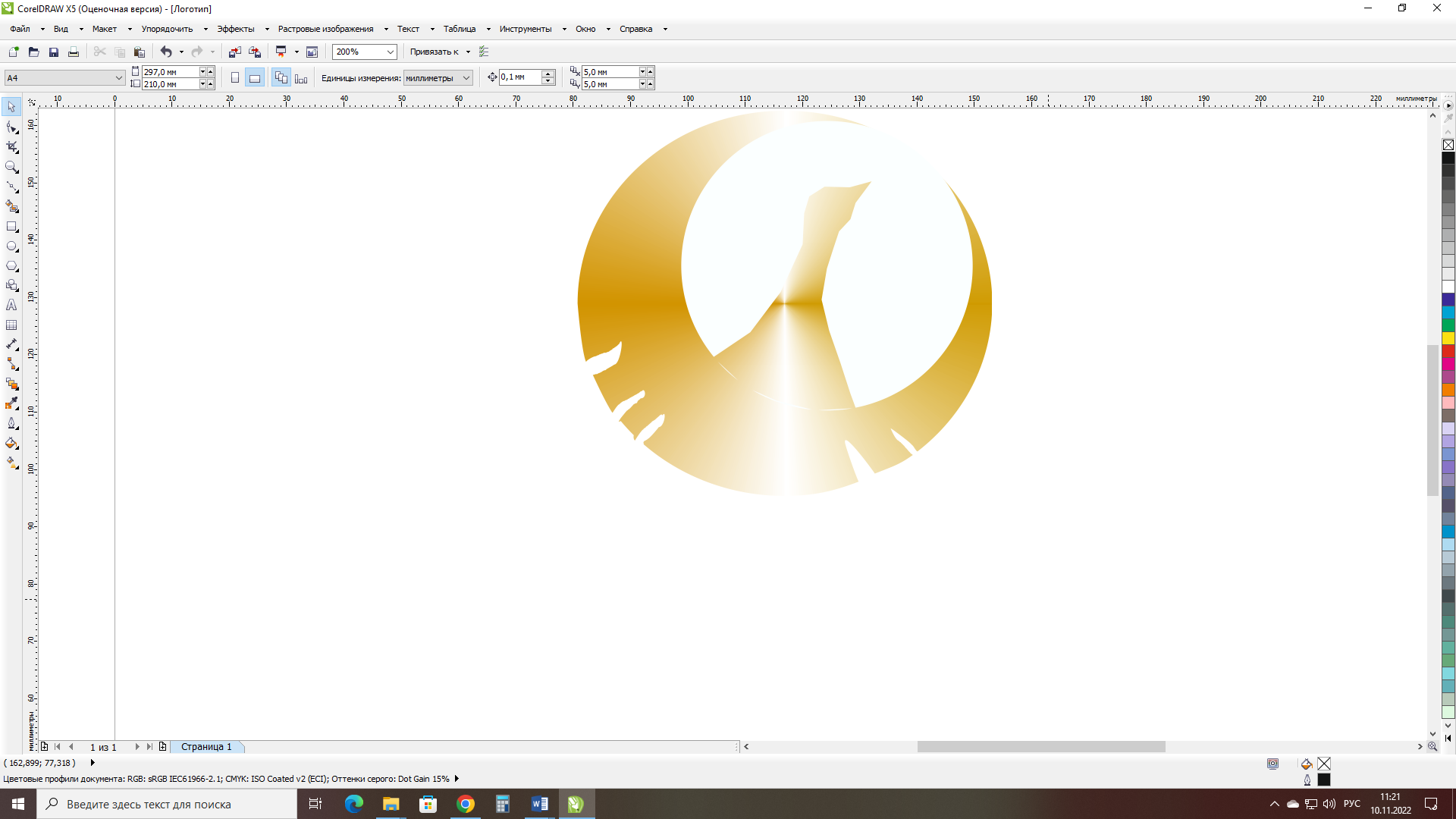


Рисунок 7 – Вычитание переднего плана из заднего плана

1. С помощью инструмента https://studfile.net/html/2706/170/html_nGmtAfnIzp.TVDL/img-y4ku6O.png **Перо** сделайте продольную линию тела лебедя. Подредактируйте форму лебедя инструментом https://studfile.net/html/2706/170/html_nGmtAfnIzp.TVDL/img-rAnEpP.png **Инструмент формы**. Результаты работы представлены на рис. 8.

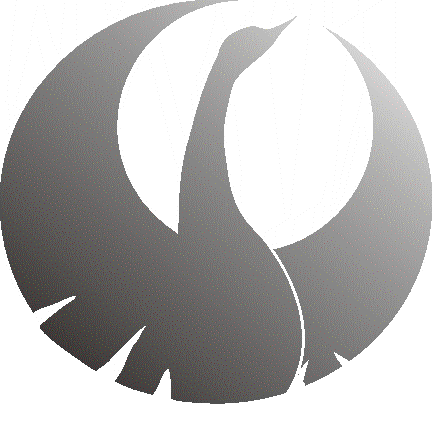


Рисунок 8 - Результат процесса создания логотипа

1. Сохранение логотипа

Выполняем команду: Файл- Экспорт – указываем путь файла – Рабочий стол, задаем имя файлы «Logo», тип файла - .png