**Тест по информатике, 7 класс**

**Тема: Обработка графической информации**

**Вариант 1**

**А 1. Графический редактор – это:**

а) устройство для создания и редактирования рисунков

б) программа для создания и редактирования текстовых изображений

в) устройство для печати рисунков на бумаге

г) программа для создания и редактирования рисунков

**А 2. К устройствам ввода графической информации относятся:**

а) принтер

б) монитор

в) мышь

г) видеокарта

**А 3. Одной из основных функций графического редактора является:**

1. ввод изображений;
2. хранение кода изображения;
3. создание изображений;
4. просмотр и вывод содержимого видеопамяти.

**А 4. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:**

а) курсор

б) символ

в) пиксель

г) линия

**А 5. Векторные изображения строятся из:**

а) отдельных пикселей

б) графических примитивов

в) фрагментов готовых изображений

г) отрезков и прямоугольников

**А 6. Цвет пикселя на экране монитора формируется из следующих базовых цветов:**

а) красного, синего, зеленого

б) красного, желтого, синего

в) желтого, синего, голубого

г) красного, оранжевого, желтого, зеленого, голубого, синего, фиолетового

**А 7. Видеопамять – это:**

а) электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран;

б) программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения;

в) устройство, управляющее работой графического дисплея;

г) часть оперативного запоминающего устройства.

**А 8. Элементом растрового изображения является:**

а) пиксель

б) геометрический примитив

в) окружность

**А 9. К векторным графическим редакторам относится:**

А) Gimp б) CorelDraw в) Photoshop г) Paint

**А 10. К недостаткам растровых изображений относится:**

а) ухудшение качества изображения при его масштабировании

б) невозможность печати некоторых изображений

**Часть 2 Выберите правильные ответы.**

**В1. Что из перечисленного ниже относится к устройствам вывода графической информации с компьютера? В ответе укажите цифры.**

1. Сканер
2. Принтер
3. Плоттер
4. Монитор
5. Микрофон
6. Колонки

 **В2. Выпишите имена файлов, в которых сохранено графическое изображение**

Гриб.gif,

дом.mp3,

дом.txt,

песня.jpg,

рисунок.vaw,

page.bmp,

фото.sav

**В3. Для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером 10 х 10 точек требуется:**

1. 100 бит;
2. 100 байт;
3. 400 бит;
4. 800 байт.

**Запишите решение задачи.**

**Часть 3**

**Запишите решение задачи**

**С1**  Несжатое растровое изображение размером 64х512 пикселей занимает 32 Кб памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?

**Тест по информатике, 7 класс**

**Тема: Обработка графической информации**

**Вариант 2**

**А 1. Графическим редактором называют компьютерную программу, предназначенную для**

а) редактирования шрифта

б) построения графиков функций

в) обработки графических изображений

г) построения диаграмм

**А 2. К устройствам вывода графической информации относятся:**

а) принтер

б) монитор

в) сканер

г) графический редактор

**А 3. Одной из основных функций графического редактора является:**

а) масштабирование изображений

б) хранение кода изображения

в) создание изображений

г) просмотр и вывод содержимого видеопамяти

**А 4. Минимальным объектом изображения в растровом графическом редакторе является**

а) пиксель

б) прямоугольник

в) окружность

г) произвольная область

**А 5. Графика с представлением изображения в виде совокупности объектов называется:**

а) фрактальной

б) растровой

в) векторной

г) прямолинейной

**А 6. Пространственное разрешение монитора определяется как:**

а) количество строк на экране

б) количество пикселей в строке

в) размер видеопамяти

г) произведение количества строк изображения на количество точек в строке

**А 7. Сетка, которую на экране образуют пиксели, называют:**

1. видеопамять;
2. видеоадаптер;
3. растр;
4. дисплейный процессор.

**А 8. Какие существуют виды графических изображений?**

1. плоские и объемные
2. растровые и векторные
3. плохого или хорошего качества

**А 9. К растровым графическим редакторам относится:**

а) Paint б) Photoshop в) Gimp г) CorelDraw

**А 10. Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков:**

1. векторной графики
2. растровой графики
3. фрактальной графики
4. изображения в графических редакторах не деформируются при изменении размера рисунка

**Часть 2 Выберите правильные ответы.**

**В1. Что из перечисленного ниже относится к устройствам ввода графической информации с компьютера? В ответе укажите цифры.**

1. Сканер
2. Принтер
3. Плоттер
4. Монитор
5. Микрофон
6. Колонки

**В2. Выпишите имена файлов, в которых сохранено графическое изображение**

image.gif,

цветок.txt,

музыка.jpg,

рисунок.avi,

лето.mp3,

 ноты.bmp,

фото.jreg

**В 3.**  Растровый графический файл содержит черно-белое изображение с16  градациями серого цвета размером 10 х 10 точек. Каков информационный объем этого файла:

1. 100 бит;
2. 400 байт;
3. 800 бит;
4. 100 байт?

**Запишите решение задачи**

**Часть 3**

**Запишите решение задачи**

**С 1.** Графический файл с разрешением 1024х512 пикселей имеет размер 256 Кбайт. Какое максимальное количество цветов может быть использовано в палитре изображения?