*Задание для практической работы :создание интерактивной игры «бинпонг».*

*Игра состоит в том,чтобы не дать мячу упасть на красную линию!*

*Выбираем из библиотеки 2 спрайта:*

*1 спрайт - это мяч (можно перекрасить по желанию)*

*2 спрайт - ракетка*

*Выбираем фон и на оси х ,т.е. на нижнем крае рисуем красную черту шириной 2 см.*

*Для 1 спрайта, т.е.мяча пишем 2 скрипта: 1 скрипт-для хаотичного подпрыгивания мяча ;*

*И 2 скрипт – для специальных звуковых и двигательных эффектов мяча при касании с ракеткой или красной линией.*

*В скриптах используются команды из блоков: »движение», »операторы»,*

*«сенсоры»,»звук».*

*1 скрипт:*

* *когда щелкнут по флажку*
* *перейти в х :20 у:150*
* *повернуться в направлении 45 градусов*
* *В цикле:*
* *если на краю , оттолкнуться*
* *идти 10 шагов*

 *2 скрипт:*

* *когда щелкнут по флажку*
* *Внутри цикла:*
* *Если «касается ракетки, то»*
* *Играть звук*
* *Повернуться на «выдать случайные от 160 до 200 градусов»*
* *Идти 10 шагов*
* *Если « касается цвета «красного»» , то*
* *Стоп «все»*

*Для 2 спрайта ,т.е.ракетки*

* *когда щелкнут по флажку*
* *всегда:*
* *Установить х в « мышка по х»*